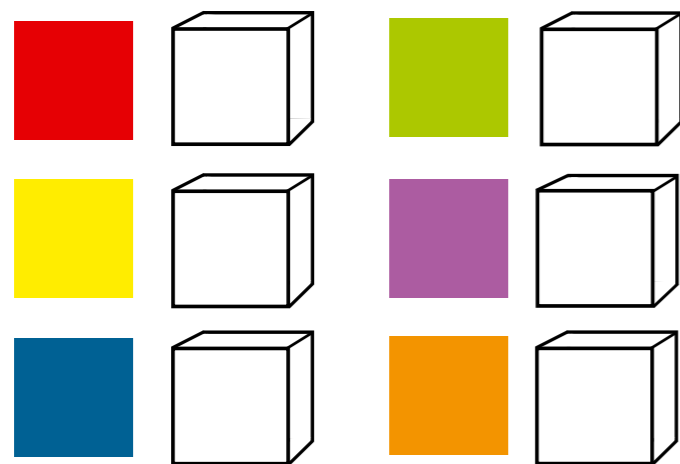


# Oeuvres aléatoires

Choisis un chiffre du dé pour chaque couleur, une couleur = un chiffre.  
Ne pas utiliser 2 fois le même chiffre.

Inscris dans le dé blanc à droite de chaque couleur, le chiffre que tu as choisi.

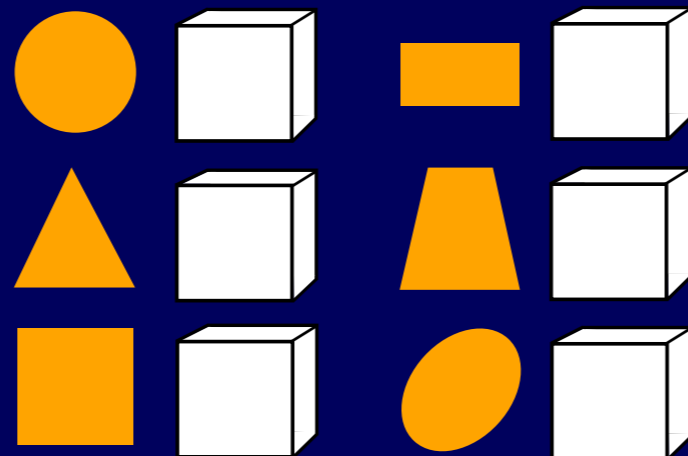


## 1 Couleurs

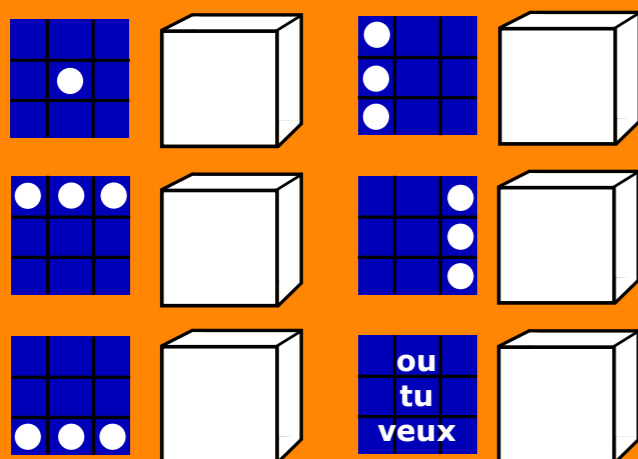
## 2 formes

Choisis un chiffre du dé pour chaque forme, une forme = un chiffre.  
Ne pas utiliser 2 fois le même chiffre.

Inscris le chiffre que tu as choisi, dans le dé blanc à droite de chaque forme.



## 3 Positions spatiales



Choisis un chiffre du dé pour chaque position, une position = un chiffre.  
Ne pas utiliser 2 fois le même chiffre.

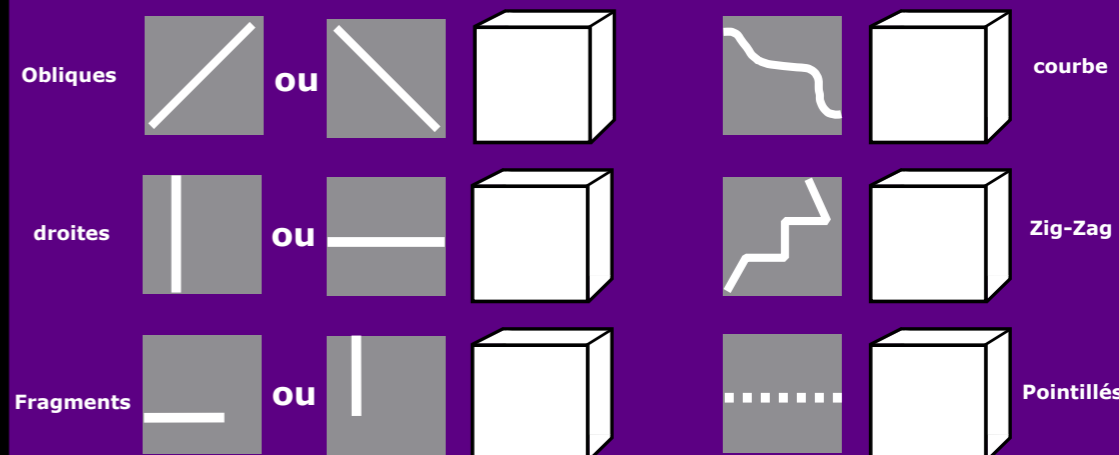
Inscris le chiffre que tu as choisi, dans le dé blanc à droite de chaque position.

## Règle du jeu

1. Fais ton choix de couleurs, formes, positions spatiales et de lignes en suivant les instructions des cases 1, 2, 3 et 4.
2. Le dé est lancé 4 fois pour toute la classe, les chiffres obtenus sont inscrits au tableau.
3. Regarde à quelle couleur le premier chiffre correspond sur ta grille. Pour te rappeler, entoure la case de la couleur que tu vas devoir utiliser. Tu connais maintenant de quelle couleur sera la forme à dessiner.
4. Regarde à quelle forme le deuxième chiffre correspond sur ta grille. Entoure la case correspondant à la forme que tu vas devoir utiliser. Tu connais maintenant la forme et la couleur que tu vas dessiner.
5. Regarde à quelle position le troisième chiffre correspond sur ta grille. Entoure la case correspondant à la position que tu vas devoir utiliser. Tu sais maintenant à quel endroit dans ta feuille, tu vas pouvoir dessiner ta forme.
6. Dessine et peins la forme à l'endroit déterminé.
7. Regarde à quelle ligne correspond le quatrième chiffre sur ta grille. Entoure la case correspondant à la ligne que tu vas utiliser.
8. Dessine la ligne au marqueur noir à l'endroit déterminé.
9. Relancer à nouveau le dé 4 fois et continuer sur la même feuille.

Matériel: un dé, une feuille, un marqueur noir, des gouaches et un pinceau.

## 4 Lignes



Choisis un chiffre du dé pour chaque ligne, une ligne = un chiffre.  
Ne pas utiliser 2 fois le même chiffre.  
Inscris le chiffre que tu as choisi dans le dé blanc à droite de chaque ligne.

### Variantes:

1. Entre chaque relance du dé, tourne ta feuille sur laquelle tu dessines.
2. Lance une seule fois le dé pour connaître le chiffre qui sera attribué à telle forme, à telle couleur, à telle position etc...
3. L'enseignant peut modifier la règle pour mettre en place une progression dans le jeu.