

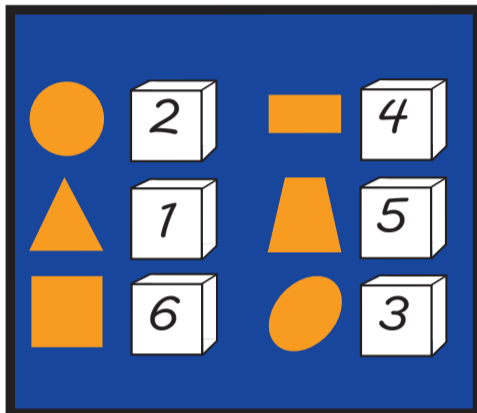
Oeuvres aléatoires

Règles du jeu

1

L'enfant choisit un chiffre du dé pour chaque forme,
Une forme = un chiffre.
Ne pas utiliser 2 fois le même chiffre.

L'enfant inscrit le chiffre qu'il a choisi,
dans le dé blanc à droite de chaque
forme.

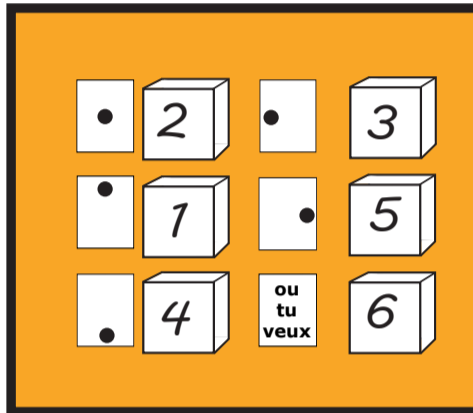


Formes

2

L'enfant choisit un chiffre du dé pour
chaque position.
Une position = un chiffre.
Ne pas utiliser 2 fois le même chiffre.

L'enfant inscrit le chiffre qu'il a choisi,
dans le dé blanc à droite de chaque
position.

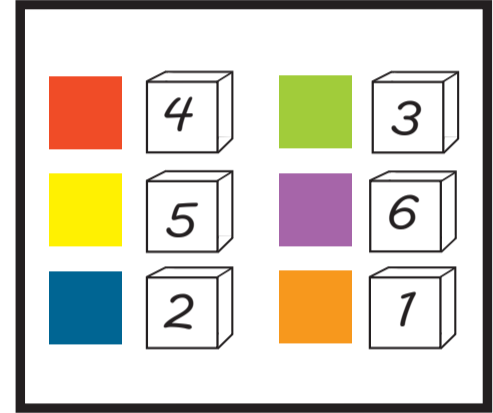


Positions spatiales

3

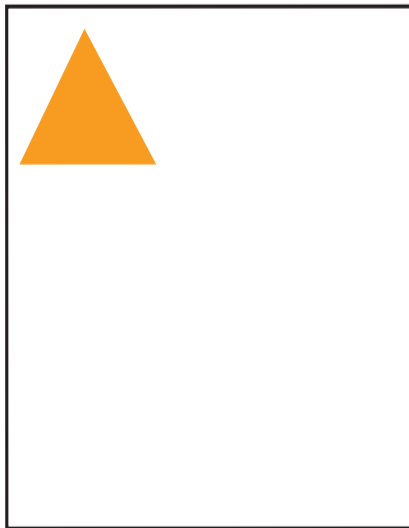
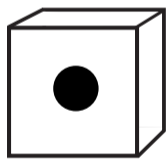
Choisis un chiffre du dé pour chaque
couleur.
Une couleur = un chiffre.
Ne pas utiliser 2 fois le même chiffre.

L'enfant inscrit la couleur qu'il a choisi,
dans le dé blanc à droite de chaque
couleur.



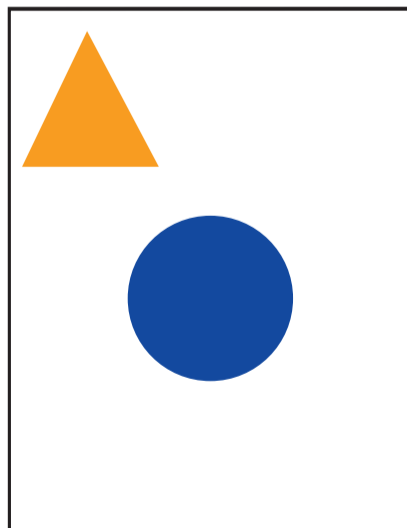
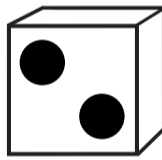
Couleurs

L'enfant lance le dé.



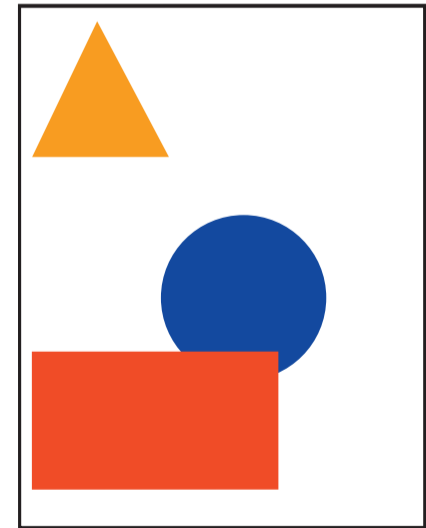
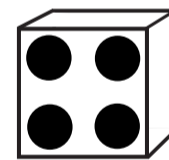
L'enfant fait correspondre
le chiffre 1 avec la position,
la forme et la couleur et le
reporte sur sa feuille.

L'enfant **relance** le dé.



L'enfant fait correspondre
le chiffre 2 avec la position,
la forme et la couleur et le
reporte sur sa feuille.

L'enfant **relance** le dé.



L'enfant fait correspondre
le chiffre 4 avec la position,
la forme et la couleur et le
reporte sur sa feuille.

etc.